Документ подписан Турстой электронной подписью и высшего образования Российской Федерации Информация о владельце:
ФИО: Кандрашина Слена рискандровна

Должность: И.о. ректора ФГАОУ ВО «Самарский государств**высьносто образования**

университет» «Самарский государственный экономический университет»

Дата подписания: 22.10.2025 16:23:13 Уникальный программный ключ:

2db64eb9605ce27edd3b8e8fdd32c70e0674ddd2

Йнститут Институт экономики предприятий

Кафедра Экономики, организации и стратегии развития предприятия

УТВЕРЖДЕНО

Ученым советом Университета (протокол №1 от 29 августа 2025 г.)

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

Наименование дисциплины Б1.О.21 Основы проектной деятельности

Основная профессиональная 39.03.03 Организация работы с молодежью

образовательная программа Организация работы с молодежью

Квалификация (степень) выпускника Бакалавр

Целью изучения дисциплины является формирование результатов обучения, обеспечивающих достижение планируемых результатов освоения образовательной программы.

1. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина <u>Основы проектной деятельности</u> входит в обязательную часть блока Б1.Дисциплины (модули).

Компетенции	Предшествующие дисциплины	Последующие дисциплины				
	ствлять социальное взаимодействи	•				
команде		•				
УК-3.1	Управление человеческими	Управление человеческими				
Понимает	ресурсами	ресурсами				
эффективность	Командообразование и работа в	Организация добровольческой				
использования	команде	(волонтерской) деятельности				
стратегии	Общественный проект	Производственная практика:				
сотрудничества для	"Обучение служением"	преддипломная практика				
достижения	Адаптация лиц с ОВЗ	Производственная практика:				
поставленной цели,		проектно-технологическая				
определяет свою роль в		практика				
команде		Подготовка к процедуре				
		защиты и защита выпускной				
		квалификационной работы				
УК-3.2	Управление человеческими	Управление человеческими				
Анализирует	ресурсами	ресурсами				
возможные	Командообразование и работа в	Организация добровольческой				
последствия личных	команде	(волонтерской) деятельности				
действий в социальном	Общественный проект	Производственная практика:				
взаимодействии и	"Обучение служением"	преддипломная практика				
командной работе, и	Адаптация лиц с ОВЗ	Производственная практика:				
строит продуктивное		проектно-технологическая				
взаимодействие с		практика				
учетом этого		Подготовка к процедуре				
		защиты и защита выпускной				
		квалификационной работы				
УК-3.3	Управление человеческими	Управление человеческими				
Осуществляет обмен	ресурсами	ресурсами				
информацией,	Командообразование и работа в	Организация добровольческой				
знаниями и опытом с	команде	(волонтерской) деятельности				
членами команды;	Общественный проект	Производственная практика:				
оценивает идеи других	"Обучение служением"	преддипломная практика				
членов команды для	Адаптация лиц с ОВЗ	Производственная практика:				
достижения		проектно-технологическая				
поставленной цели		практика				
		Подготовка к процедуре				
		защиты и защита выпускной				
NIC C. C. C.		квалификационной работы				
УК-6 - Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни						
УК-6.1	Командообразование и работа в	Учебная практика:				
Использует	команде	ознакомительная практика				
инструменты и методы	Общественный проект	Производственная практика:				
управления временем	«Обучение служением»	преддипломная практика				
при выполнении	Предпринимательское дело					

конкретных задач, проектов, при		Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной
достижении		квалификационной работы
поставленных целей		
УК-6.2	Общественный проект	Учебная практика:
Определяет	«Обучение служением»	ознакомительная практика
приоритеты	Предпринимательское дело	Производственная практика:
собственной	Адаптация лиц с ОВЗ	преддипломная практика
деятельности,		Производственная практика:
личностного развития и		проектно-технологическая
профессионального		практика
роста		Подготовка к процедуре
		защиты и защита выпускной
		квалификационной работы

2. Планируемые результаты обучения по дисциплине, обеспечивающие достижение планируемых результатов обучения по программе

Изучение дисциплины <u>Основы проектной деятельности</u> в образовательной программе направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

Универсальные компетенции (УК):

УК-3 - Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде

команде	•			
Планируемые результаты	Планируемые результаты обучения по дисциплине			
обучения по программе				
УК-3.1	УК-3.1: Знать:	УК-3.1: Уметь:	УК-3.1: Владеть:	
Понимает эффективность	основные теории	управлять	практическими	
использования стратегии	командообразования	взаимодействием	методами выявления	
сотрудничества для	и межличностного	в группе,	сильных сторон	
достижения поставленной	взаимодействия	создавать	каждого сотрудника и	
цели, определяет свою		атмосферу	оптимального	
роль в команде		доверия и	сочетания ролей в	
		взаимоподдержки	команде	
УК-3.2	УК-3.2: Знать:	УК-3.2: Уметь:	УК-3.2: Владеть:	
Анализирует возможные	основы социальной	анализировать	умениями	
последствия личных	психологии и	возможные	выстраивания	
действий в социальном	социологии,	последствия	продуктивных	
взаимодействии и	влияющие на	личных действий	отношений в команде,	
командной работе, и	поведение индивидов	в социальном	поддерживающих	
строит продуктивное	в социальных	взаимодействии и	общий настрой на	
взаимодействие с учетом	группах	командной	сотрудничество и	
этого		работе, и строит	достижение результата	
		продуктивное		
		взаимодействие с		
		учетом этого		
УК-3.3	УК-3.3: Знать:	УК-3.3: Уметь:	УК-3.3: Владеть:	
Осуществляет обмен	теории и модели	анализировать и	навыками обмена	
информацией, знаниями и	командной работы и	давать оценку	информацией,	
опытом с членами	эффективного	идеям других	знаниями и опытом с	
команды; оценивает идеи	взаимодействия	членов команды	членами команды;	
других членов команды		для достижения		
для достижения		поставленной		
поставленной цели		цели		

УК-6 - Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию

саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни

	Інципов ооразования в течение всеи жизни Ти			
Планируемые результаты	Планируемые результаты обучения по дисциплине			
обучения по программе	****			
УК-6.1	УК-6.1: Знать	УК-6.1: Уметь	УК-6.1: Владеть	
Использует инструменты и	основные принципы	планировать свое	практическим опытом	
методы управления	самоменеджмента,	рабочее время и	организации и	
временем при выполнении	самовоспитания,	время для	управления своим	
конкретных задач,	самообразования,	саморазвития,	временем для	
проектов, при достижении	тайм-менеджмента	формировать цели	получения	
поставленных целей	для непрерывного	личностного и	дополнительного	
	профессионального и	профессиональног	образования, изучения	
	личностного	о развития и	дополнительных	
	развития	создавать условия	образовательных	
		их достижения,	программ	
		исходя из		
		тенденций		
		развития области		
		профессионально		
		й деятельности,		
		индивидуально-		
		личностных		
		особенностей		
УК-6.2	УК-6.2: Знать	УК-6.2: Уметь	УК-6.2: Владеть	
Определяет приоритеты	основные методики	эффективно	навыками оценки	
собственной деятельности,	самоконтроля,	планировать и	своих ресурсов и	
личностного развития и	саморазвития и	контролировать	пределов, способности	
профессионального роста	самообразования, а	собственное	использовать их для	
_	также принципы	время,	выполнения	
	эффективного	распределять	профессиональных	
	управления временем	задачи по	задач	
		приоритетам и		
		срокам		

3. Объем и виды учебной работы

Учебным планом предусматриваются следующие виды учебной работы по дисциплине:

Очная форма обучения

Очная форма обучения	
Programma nakony	Всего час/ з.е.
Виды учебной работы	Сем 4
Контактная работа, в том числе:	54.15/1.5
Занятия лекционного типа	18/0.5
Занятия семинарского типа	36/1
Индивидуальная контактная работа (ИКР)	0.15/0
Самостоятельная работа:	71.85/2
Промежуточная аттестация	18/0.5
Вид промежуточной аттестации:	
Зачет	Зач
Общая трудоемкость (объем части образовательной	
программы): Часы	144
Зачетные единицы	4

4. Содержание дисциплины

Тематический план дисциплины <u>Основы проектной деятельности</u> представлен в таблице.

Разделы, темы дисциплины и виды занятий Очная форма обучения

	Очная форма	1 00	учени	Я		_	1
№ п/п	Наименование темы (раздела) дисциплины	К	жамостоятельная работа			Самостоятельная работа	Планируемые результаты обучения в соотношении с результатами обучения по образователь ной программе
		Лекции	Занят ия семин арско го типа Ц а	АМИ	dЖJ		
	Раздел I. Основы формирования проектной культуры личности.	9	9				
	Тема 1. Проектная деятельность: понятие и роль в развитии личности и формировании профессиональной компетентности	3	3				УК-3.1, УК- 3.2, УК-3.3, УК -6.1, УК- 6.2
	Тема 2. Классификация проектов. Этапы и условия проектной деятельности.	3	3				УК-3.1, УК- 3.2, УК-3.3, УК -6.1, УК- 6.2
	Тема 3. Требования к оформлению проекта. Методы работы с источником информации.	3	3				УК-3.1, УК- 3.2, УК-3.3, УК -6.1, УК- 6.2
	Раздел II. Управление проектом.	6	6				
	Тема 4. Требования к защите проекта.	3	3				УК-3.1, УК- 3.2, УК-3.3, УК -6.1, УК- 6.2
	Тема 5. Основы управления проектной деятельностью. Оценивание проекта.	3	3				УК-3.1, УК- 3.2, УК-3.3, УК -6.1, УК- 6.2
	Раздел III. Публичная защита проекта	3	3				
	Тема 6. Процедура защиты и реализации проекта.	3	3				УК-3.1, УК- 3.2, УК-3.3, УК -6.1, УК- 6.2
	Контроль		1	18	3		
	Итого	18	36	0.15		71.8 5	

5. Материально-техническое и учебно-методическое обеспечение дисциплины

5.1 Литература:

Основная литература

1. Исаев, В. Н. Основы проектирования : учебное пособие для вузов / В. Н. Исаев. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 206 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-14474-1. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: https://urait.ru/bcode/544079

Дополнительная литература

- 1. Проектное управление в органах власти : учебник для вузов / Г. М. Кадырова, С. Г. Еремин, А. И. Галкин ; под редакцией С. Е. Прокофьева. 2-е изд., перераб. и доп. Москва : Издательство Юрайт, 2025. 210 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-21397-3. Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/571284
- 2. Зуб, А. Т. Управление проектами : учебник и практикум для вузов / А. Т. Зуб. 2-е изд., перераб. и доп. Москва : Издательство Юрайт, 2025. 397 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-17500-4. Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/560386

5.2. Перечень лицензионного программного обеспечения

- 1. Astra Linux Special Edition «Смоленск», «Орел»; РедОС; ОС "Альт Рабочая станция" 10; ОС "Альт Образование" 10
- 2. МойОфис Стандартный 2, МойОфис Образование, Р7-Офис Профессиональный, МойОфис Стандартный 3, МойОфис Профессиональный 3

5.3 Современные профессиональные базы данных, к которым обеспечивается доступ обучающихся

- 1. Профессиональная база данных «Информационные системы Министерства экономического развития Российской Федерации в сети Интернет» (Портал «Официальная Россия» http://www.gov.ru/)
- 2. Государственная система правовой информации «Официальный интернет-портал правовой информации» (http://pravo.gov.ru/)
- 3. Профессиональная база данных «Финансово-экономические показатели Российской Федерации» (Официальный сайт Министерства финансов РФ https://www.minfin.ru/ru/)
- 4. Профессиональная база данных «Официальная статистика» (Официальный сайт Федеральной службы государственной статистики http://www.gks.ru/

5.4. Информационно-справочные системы, к которым обеспечивается доступ обучающихся

- 1. Справочно-правовая система «Консультант Плюс»
- 2. Справочно-правовая система «ГАРАНТ-Максимум»

5.5. Специальные помещения

Учебные аудитории для проведения занятий	Комплекты ученической мебели
лекционного типа	Мультимедийный проектор
	Доска
	Экран
Учебные аудитории для проведения	Комплекты ученической мебели
практических занятий (занятий семинарского	Мультимедийный проектор
типа)	Доска
	Экран
	Компьютеры с выходом в сеть «Интернет» и
	ЭИОС СГЭУ

	T
Учебные аудитории для групповых и	Комплекты ученической мебели
индивидуальных консультаций	Мультимедийный проектор
	Доска
	Экран
	Компьютеры с выходом в сеть «Интернет» и
	ЭИОС СГЭУ
Учебные аудитории для текущего контроля и	Комплекты ученической мебели
промежуточной аттестации	Мультимедийный проектор
	Доска
	Экран
	Компьютеры с выходом в сеть «Интернет» и
	ЭИОС СГЭУ
Помещения для самостоятельной работы	Комплекты ученической мебели
_	Мультимедийный проектор
	Доска
	Экран
	Компьютеры с выходом в сеть «Интернет» и
	ЭИОС СГЭУ
Помещения для хранения и профилактического	Комплекты специализированной мебели для
обслуживания оборудования	хранения оборудования

5.6 Лаборатории и лабораторное оборудование

Не требуется

6. Фонд оценочных средств по дисциплине Основы проектной деятельности:

6.1. Типовые контрольные задания или иные материалы для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих уровень сформированности компетенций

Компетенция – УК-3 Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде

№ п/п	Задание	Ключ к заданию / Эталонный ответ	Критерии оценивания
1	Основоположником метода проектов		Указан
	в обучении, который позволяет осуществлять		единственно
	социальное взаимодействие, был:		верный
	1. К. Д. Ушинский.	2	вариант ответа
	2. Дж. Дьюи.		
	3. Дж. Джонсон.		
	4. Коллингс.		
2	Выберите лишнее с учётом реализации роли в	1	Указан
	команде. Виды проектов по доминирующей		единственно
	роли обучающихся:		верный
	1. Поисковый.		вариант ответа
	2. Ролевой.		
	3. Информационный.		
	4. Творческий.		
3	Метод исследования, предполагающий, что		Указан
	обследуемый отвечает на ряд задаваемых ему		единственно
	вопросов, что позволяет определить его роль в		верный
	команде:	3	вариант ответа
	1. Манипуляция.	3	
	2. Тестирование.		
	3. Опрос.		
	Эксперимент.		

1. Физические лица, которые непосредственно вордсчены в реализацию проекта. 2. Физические и/или поридические лица, которые непосредственно вордечены в ресализацию проекта. 5. Обычно роли в команде распределяются одновременно по двум категориям; выберите их: 1. Формально (по профессиопальным компетенциям) и неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников). 2. Неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников). 4. Неформально (по профессиопальным компетенциям) и логически (по уровню возможностей участников). 5. В ходе социального взаимодействия разрабатываются различище тила проектов. 6. В ходе социального взаимодействия разрабатываются различище тила проектов. 7. Сотиестие каждый тип и его содержание. 7. Пипы проектов: 1. Социальный проекта. 6. Это сооместная учебнопознавательная творческая или игровая деятельности, паправленцая на достижение общего результата порешению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. 6. Это сооместная учебнопознавательная творческая или игровая деятельности, учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных технологий (например, призованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных технологий (например, информационно-коммуникационных технологий) (например, информационно-коммуникационных технологий) (например) (например) (напраженных например) (например) (напраженн
вовлечены в реализацию проекта. 2. Физические и/или юридические лица, которые непосредственно вовлечены в реализацию проекта. 5. Обычно роли в команде распределяются одновременно по двум категориям; выберите их: 1. Формально (по профессиональным компетенциям) и неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников). 2. Неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников) и логически (по уровню возможностей участников). 4. Обычно роли в команде распределяются одновно компетенциям) и логичностным и поведенческим свойствам участников и логически (по уровню возможностей участников). 5. В ходе социального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Соотнесите каждый тип и его содержание. 7. Пипы Определения: 1. Социальный проектов: 1. Социальный проект. 2. А. Совместная учебно-познавательная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. 5. Это совместная учебно-познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организоващия на основе ресурсов информационных сосуммуникационных технологий (например, организоващия на основе ресурсов информационных технологий (например, интернет), имеющая общую цель, согласованные методы, и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по общего результата по
2. Физические и/или юридические лица, которые непосредственно вовлечены в реализацию проекта. 5. Обычно роли в команде распределяются одновременно по двум категориям; выберите их: 1. Формально (по профессиональным компетепциям) и пеформально (по личностным и поведенческим свойствам участников). 2. Неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников) и логически (по уровно возможностей участников). Формально (по профессиопальным компетепциям) и логически (по уровно возможностей участников). 6 В ходе социального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Соотпесите каждый тип и сто содержание. Типы Проектов: А. Совместная учебно-познавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, именоформационно-комуникационных способы деятельность учащихся-партнеров, проблемы, значимой для участников проблемы, значимой для участников проблемы, значимой для участников проблемы. Б. Это совместная учебно-познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы, и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
Б. Это совместная учебнопознавательная проектов. Сопиальный проект. А. Совместная учебнопознавательная на достижение общего результата по решению вериные варианты ответов ручастников 1. В. Это совместная учебнопознавательная на основе ресурсов информацыено в результата по ресктов резульства резульствов на проект. 1 - В достижение общего результата по проектов. 2 - А з - Б 3 - Б
Беализацию проекта Указан Обачно роли в команде распределяются одновременно по двум категориям; выберите их: 1. Формально (по профессиональным компетенциям) и неформально (по личностным и поведепческим свойствам участников) 1 поведепческим свойствам участников) 1 поведепческим свойствам участников и логически (по уровню возможностей участников). Формально (по профессиональным компетенциям) и логически (по уровню возможностей участников). Формально (по профессиональным компетенциям) и логически (по уровню возможностей участников). В ходе социального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Соотпесите каждый тип и сго содержание. Типы проектов:
Указан одновременно по двум категориям; выберите их: 1. Формально (по профессиональным компетенциям) и неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников). 2. Неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников) и дотически (по уровню возможностей участников). Формально (по профессиональным компетенциям) и дотически (по уровню возможностей участников). Формально (по профессиональным компетенциям) и логически (по уровню возможностей участников). Определения: проектов: Определения: проектов:
одновременно по двум категориям; выберите их: 1. Формально (по профессиональным компетенциям) и неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников). 2. Неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников) и логически (по уровню возможностей участников). Формально (по профессиональным компетенциям) и логически (по уровню возможностей участников). В ходе социального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Соотнесите каждый тип и его содержание. Типы Определения: Проектов: А. Совместная учебнопознавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, согласованные методы, способы деятельности, направленция па достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебнопознавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных технологий (например, Интернет), имсющая общую цель, согласованные методы и способы деятельность, и направленная на достижение общего результата по общего результата по решений (например, Интернет), имсющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
их: 1. Формально (по профессиональным компетепциям) и пеформально (по личностным и поведенческим свойствам участников). 2. Неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников) и логически (по уровню возможностей участников). Формально (по профессиональным компетенциям) и логически (по уровню возможностей участников). 6 В ходе социального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Соотнесите каждый тип и его содержание. Типы проектов: А. Совместная учебно-познавательная, творческая или игровая деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно-познавательная та достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно-познавательная та достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно-познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованиая на основе ресурсов информационно-коммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
1. Формально (по профессиональным компетенциям) и неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников). 2. Неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников) и логически (по уровню возможностей участников). Формально (по профессиональным компетенциям) и логически (по уровню возможностей участников). В ходе социального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Соотнесите каждый тип и сго содержание. Типы Определения: проектов: А. Совместная учебнопознавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебнопознавательная творческая или игровая деятельности, чаправленная творческая или игровая деятельности, чаправленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. 5. Это совместная учебнопознавательная творческая или игровая деятельности, чаправленная на достижение общего участников проекта. 2. Учебный проект. 2. Учебный проект. (например, интеррет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по общего результата по
компетенциям) и неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников). 2. Неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников) и логически (по уровню возможностей участников). Формально (по профессиональным компетенциям) и логически (по уровню возможностей участников). В ходе социального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Типы Проектов: А. Совместная учебно-познавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, имеющая общую цель, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно-познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационных соммуникационных технологий (папример, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направления на достижение обмето результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. 2. Учебный проект. Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направления на достижение общего результата по
компетенциям) и неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников). 2. Неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников) и логически (по уровню возможностей участников). Формально (по профессиональным компетенциям) и логически (по уровню возможностей участников). В ходе социального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Типы Проектов: А. Совместная учебно-познавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, имеющая общую цель, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно-познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационных соммуникационных технологий (папример, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направления на достижение обмето результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. 2. Учебный проект. Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направления на достижение общего результата по
и поведенческим свойствам участников). 2. Неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников) и логически (по уровню возможностей участников). Формально (по профессиональным компетенциям) и логически (по уровню возможностей участников). В ходе социального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Типы Определения: Типы Определения: Пины Определения: Типы Определения: Пообам деятельность учащихся-партнеров, имсющая общую цель, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебпопознавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованныя па основе ресурсов информационно-коммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
2. Неформально (по личностным и поведенческим свойствам участников) и логически (по уровню возможностей участников). Формально (по профессиональным компетенциям) и логически (по уровню возможностей участников). В ходе социального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Соотнесите каждый тип и его содержание. Типы Определения: проектов: А. Совместная учебнопознавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, имеющая общую цель, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебнопознавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационнокоммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
поведенческим свойствам участников) и логически (по уровню возможностей участников). Формально (по профессиональным компетенциям) и логически (по уровню возможностей участников). В ходе социального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Соотнесите каждый тип и его содержание. Типы проектов: А. Совместная учебнопознавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебнопознавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
логически (по уровню возможностей участников). Формально (по профессиональным компетенциям) и логически (по уровню возможностей участников). В ходе сощиального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Соотнесите каждый тип и его содержание. Типы Определения: Проектов: А. Совместная учебно-познавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, имеющая общую цель, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно-познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
участников). Формально (по профессиональным компетенциям) и логически (по уровню возможностей участников). В ходе социального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Соотнесите каждый тип и его содержание. Типы Определения: проектов: А. Совместная учебнопознавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, имеющая общую цель, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебнопознавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
Формально (по профессиональным компетенциям) и логически (по уровню возможностей участников). В ходе социального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Соотнесите каждый тип и его содержание. Типы Определения: проектов: А. Совместная учебнопознавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебнопознавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационнокоммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
компетенциям) и логически (по уровню возможностей участников). В ходе социального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Соотнесите каждый тип и его содержание. Типы Определения: проектов: А. Совместная учебнопознавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебнопознавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационнокоммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
Возможностей участников). В ходе социального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Соотнесите каждый тип и его содержание. Типы проектов: А. Совместная учебно-познавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно-познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные общего результата по испособы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
Возможностей участников). В ходе социального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Соотнесите каждый тип и его содержание. Типы проектов: А. Совместная учебно-познавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно-познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные общего результата по испособы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
В ходе социального взаимодействия разрабатываются различные типа проектов. Соотнесите каждый тип и его содержание. Типы Определения: А. Совместная учебнопознавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, имеющая общую цель, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебнопознавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационнокоммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
разрабатываются различные типа проектов. Соотнесите каждый тип и его содержание. Типы проектов: А. Совместная учебно- познавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, имеющая общую цель, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно- познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно- коммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
Соотнесите каждый тип и его содержание. Типы проектов: А. Совместная учебно-познавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, имеющая общую цель, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно-познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
Типы проектов: А. Совместная учебно-познавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, имеющая общую цель, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно-познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
Проектов: А. Совместная учебно- познавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, имеющая общую цель, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно- познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно- коммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую проект. Инаправленная на достижение общего результата по
А. Совместная учебно- познавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, имеющая общую цель, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно- познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно- коммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
познавательная, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, имеющая общую цель, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебнопознавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационнокоммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
1. Социальный проект. Социальные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебнопознавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационнокоммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
1. Социальный проект. учащихся-партнеров, имеющая общую цель, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. 1 - B
1. Социальный проект. имеющая общую цель, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно-познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
1. Социальный проект. имеющая общую цель, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно-познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
Социальный проект. Социальный проект. согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно-познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
способы деятельности, направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебнопознавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационнокоммуникационных 2. Учебный технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
направленная на достижение общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно-познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
общего результата по решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно-познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных 2. Учебный технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
решению какой-либо проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебно-познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных 2. Учебный технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
проблемы, значимой для участников проекта. Б. Это совместная учебнопознавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационнокоммуникационных технологий (например, Проект. Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
участников проекта. Б. Это совместная учебно-познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных 2. Учебный проект. Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
Б. Это совместная учебно- познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно- коммуникационных 2. Учебный проект. Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
в. Это совместная учеоно- познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно- коммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
познавательная творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных 2. Учебный технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
или игровая деятельность учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационнокоммуникационных технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
учащихся-партнеров, организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных 2. Учебный технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
организованная на основе ресурсов информационно-коммуникационных 2. Учебный технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
ресурсов информационно- коммуникационных 2. Учебный технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
2. Учебный технологий (например, Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
2. Учебный технологий (например, проект. Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
проект. Интернет), имеющая общую цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
цель, согласованные методы и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
и способы деятельности, и направленная на достижение общего результата по
направленная на достижение общего результата по
общего результата по
проблемы, значимой для
участников проекта.
3. В. Самостоятельная
Телекоммуни деятельность обучающихся,
кационный направленная на
проект практическое решение

7		способствующая вию школьного с властными и стью.		
	содержанием деятельности команды: Содержание деятельности: 1. Рефлексия. 2. Поиск необходимой информации; сбор данных, изучение теоретических положений, необходимых для решения поставленных задач; изучение соответствующей литературы, проведение опроса, анкетирования по изучаемой проблеме и т.д.; изготовление продукта. 3. Формулируются проблемы, которые будут разрешены в ходе проектной деятельности. 4. Способы обработки полученных данных; демонстрация творческой работы. 5. Определение направления работы, распределение ролей; формулировка задачи для каждой группы; способы источников информации по каждому направлению; составление детального плана работы.	участников Этапы работы над проектом: А. Погружение в проект. Б. Организацион ный. В. Осуществлен ие деятельности. Г. Оформление результатов проекта и презентация. Д. Обсуждение полученных результатов.	$ \begin{array}{c} 1 - \mathcal{I} \\ 2 - B \\ 3 - A \\ 4 - \Gamma \\ 5 - B \end{array} $	Указаны все верные варианты ответов
8	Установите последовательное участников команды в проце проектом. А. Исправлять ошибки. Б. Выдвигать идеи и выполнят В. Подбирать материалы и инс Г. Подсчитывать затраты. Д. Оценивать свою работу. Е. Организовывать своё рабоче Ж. Изготовлять вещи своими р	ессе работы над ть эскизы. Струменты.	1 2 3 4 Б В Е Ж 5 6 7 Г А Д	Дан верный ответ

9	Установите последовательность социального	1 2 3 4 5	Дан верный
	взаимодействия в команде в рамках работы над проектом.	АВДГБ	ответ
	А. Формирование (Forming).		
	Б. Завершение (Adjourning) или		
	переформирование.		
	В. Конфронтация (Storming).		
	Г. Функционирование (Performing). Д. Нормирование (Norming).		
10	выбирает путь, по которому команда		
	движется вперед к общим целям, обеспечивая		Указан
	наилучшее использование ее ресурсов; умеет	Председатель	единственно
	обнаружить сильные и слабые стороны	(coordinator)	верный
	команды и обеспечить наибольшее применение		вариант ответа
11	потенциала каждого участника команды обеспечивает необходимый драйв, чтобы		Указан
	команда продолжала двигаться и не теряла		единственно
	фокус. Придает законченную форму действиям	M	верный
	команды, направляет внимание и пытается	Мотиватор (shaper)	вариант ответа
	придать определенные рамки групповым	(Shaper)	
	обсуждениям и результатам совместной		
12	деятельности.		Указан
	выдвигает новые идеи и стратегии, уделяя	Генератор идей	единственно
	особое внимание главным проблемам, с которыми сталкивается группа.	(plant)	верный
12			вариант ответа
13	анализирует проблемы с прагматической	Vayyyy (monitor	Указан
	точки зрения, оценивает идеи и предложения таким образом, чтобы команда могла принять	Критик (monitor- evaluator)	единственно верный
	сбалансированные решения.	evaluator)	вариант ответа
14			Допустимые
		Исследовательск	ответы:
	D	ий, ролевой	исследовательс
	Реализовывая свою роль в команде, вы можете разработать различные проекты. Перечислите	(игровой),	кий, ролевой (игровой),
	основные виды проектов по доминирующей	информационны	информационн
	деятельности	й, творческий,	ый,
		прикладной (практический)	творческий,
		(практилескии)	прикладной
15		1	(практический)
13		1. Направленность	Допустимые ответы:
		на достижение	направленност
		конкретных	ь на
		целей с	достижение
	Вы играете роль председателя (руководителя	определенным	конкретных
	проекта). Перечислите общие признаки,	началом и концом. 2.	целей с
	отличающие проект от других видов	концом. 2. Ограниченная	определенным началом и
	деятельности, которые вы должны знать и	протяженность	концом;
	учитывать в своей работе.	по срокам,	ограниченная
		стоимости и	протяженность
		ресурсам.	по срокам,
		3.	стоимости и
		Неповторимость и уникальность	ресурсам;
		и уникальность	неповторимост

		(в определенной	ьи
		степени).	уникальность
		4.	(B
		Комплексность -	определенной
		наличие	степени);
		большого числа	комплексность
		факторов, прямо	- наличие
		или косвенно	большого
		влияющих на	числа
		прогресс и	факторов,
		результаты	прямо или
		проекта.	косвенно
			влияющих на
			прогресс и
			результаты
			проекта.
16			Допустимые
		1.	ответы:
	Вы играете роль председателя (руководителя	Инициирование.	Инициировани
	проекта). Какие основные фазы жизненного	2. Планирование.	e,
	цикла проекта в рамках международного	3. Исполнение.	планирование,
	стандарта управления проектами вы должны	4. Управление	исполнение
	учитывать?	(контроль и	управление
	y minimum.	мониторинг).	(контроль и
		5. Завершение	мониторинг),
			завершение
17			Допустимые
		1. Определение	ответы:
		проблемной	определение
		ситуации.	проблемной
		2. Определение	ситуации,
		заинтересованны	определение
		х сторон.	заинтересован
		3. Определение	ных сторон,
	Вы выполняете роль генератора идей.	общих целей.	определение
	Перечислите основные задачи фазы	реализация	общих целей,
	инициирования.	которых	реализация
		приведёт	которых
		каждую из	приведёт
		сторон к	каждую из
		желаемому	сторон к
		результату.	желаемому
		4. Создание	результату,
		команды.	создание
			команды.

Компетенция – УК-6 Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни

№ п/п		Задание			ч к заданию / понный ответ	Критерии оценивания
1	для эконом времени: 1. Цель г	правильное выра учитывать при ра и затрачиваемого на проекта может быт личное понимание.	на его разработ	кта	3	Указан единственно верный вариант ответа

	2. Ошибка в постановке цели проег	кта не влияет		
	на результат.			
	3. Достижимость цели проекта обо	эзначает, что		
	она должна быть реалистичной.			
2	Выберите лишнее. Типы	проектов		Указан
	по продолжительности времени:			единственно
	1. Смешанные.		1	верный
	2. Краткосрочные.		1	вариант ответа
	3. Годичные.			
	4. Мини-проекты.			
3	•	существления	4	Указан
	проекта, на который можно ориенти	роваться при		единственно
		аморазвития,		верный
	является (являются):	1		вариант ответа
	1. Формирование специфически	х умений		1
	и навыков проектирования.	j		
	· ·	обучающихся		
	(проектантов).	,		
	· ·	аботы над		
	проектом.			
	4. Все вышеназванные варианты.			
4	Непосредственное решение реальной	й приклалной	1	Указан
	задачи при реализации траектории	-	-	единственно
	и получение социально значимого	-		верный
	это особенности	pesymbrata		вариант ответа
	1. Прикладного проекта.			вариант ответа
	2. Информационного проекта.			
	3. Исследовательского проекта.			
5	Назовите типовую ошибку при фор	мупировании		Указан
	цели проекта, которая приводит	• •		единственно
	затраченного на его разработку врем	•		верный
	1. Цель включает много задач.	icim.	2	вариант ответа
	2. Цель не предполагает результат.			вариант ответа
	3. Цель не содержит научных термин	HOD		
6		_		
0	творческим проектом относятся пе			
	виды деятельности по выстраивании	•		
	саморазвития:	о грасктории		
		тап:		
	7 1			
	<u> </u>	вационный.		
	информации,			
	обсуждение		1 D	
	альтернатив.		1 - B	Vxxxx
	2. Постановка Б. Плани	рование.	2 - A	Указаны все
	проблемы, определение		$3-\Gamma$	верные
	темы и целей проекта.		4 – Б	варианты
		рмационно-	5 – E	ответов
	полученной аналитич	ескии.	6 – Д	
	информации, отбор.			
	Решение			
	промежуточных задач.			
	Формулировка			
	выводов.			
	деятельности.			
		Выполнение		
1	действий. Обмен проекта.			
	denermin. Comen inpockia.			

	мнениями и согласование интересов. Выдвижение первичных идей и разрешение спорных вопросов; распределение ролей. 5. Анализ выполнения проекта. 6. Представление полученных	Д. Заключительный (защита проекта).		
	результатов, демонстрация приобретенных знаний и умений.			
7	• •	ния временем и действия		
	по подготовке проекта: 1. Постановка целей	А. Определение сроков выполнения каждой задачи	1 – B	
	2. Планирование	Б. Оптимизация распределения времени на различные виды деятельности	2 – A 3 – Γ 4 – Б	Указаны все верные варианты
	3. Организация	В. Фиксация времени, необходимого для достижения целей		ответов
	4. Анализ	Г. Эффективное распределение времени на различные виды деятельности		
8	Укажите правильную последовательность этапов процесса управления временем в рамках подготовки проекта: А. Организация (создание структуры и порядка в работе, подготовка необходимых ресурсов и инструментов) Б. Контроль прогресса в достижении цели, выявление проблем, корректировка планов В. Постановка целей, определение желаемых результатов в работе, личной жизни и других сферах. Г. Анализ затраченного времени на выполнение различных задач, выявление факторов, влияющих на эффективность работы Д. Планирование действий для достижения		1 2 3 В Д A 4 5 6 Е Б Г	Дан верный ответ
	поставленных целей Е. Выполнение задач в соответствии с приоритетами			
9	процесса выстраивания т	следовательность этапов раектории саморазвития: етко сформулированных азвития).	1 2 3 A Γ Б	Дан верный ответ

	Б. Разработка плана развития (определение конкретных шагов и действий для достижения каждой цели, сроков достижения). В. Оценка результатов Г. Анализ текущего уровня (оценка своих сильных и слабых сторон, текущих знаний и навыков, необходимых для достижения поставленных целей). Д. Реализация плана. Е. Поддержание мотивации.		
10	превращает планы и концепции в практические решения. Очевидно, любой безнадежный проект нуждается, по крайней мере, в паре таких пчелок, но сами по себе они не способны принести успех проекту, поскольку не обладают необходимой широтой кругозора.	Работник (implementer)	Указан единственно верный вариант ответа
11	поддерживает силу духа в участниках проекта, оказывает им помощь в трудных ситуациях, пытается улучшить взаимоотношения между ними и в целом способствует поднятию командного настроя	Вдохновитель (team worker)	Указан единственно верный вариант ответа
12	обнаруживает и сообщает о новых идеях, разработках и ресурсах, имеющихся за пределами проектной группы, налаживает внешние контакты, которые могут быть полезными для команды, и проводит все последующие переговоры.	Добытчик (resource investigator)	Указан единственно верный вариант ответа
13	поддерживает в команде настойчивость в достижении цели, активно стремится отыскать работу, которая требует повышенного внимания, и старается, насколько возможно, избавить команду от ошибок, связанных как с деятельностью, так и с бездеятельностью.	Контролер (completer)	Указан единственно верный вариант ответа
14	На одном из этапов управления временем в рамках подготовки проекта необходимо правильно определить вид проекта. К какому виду вы бы отнесли проект перестройки системы высшего образования в России.	Система, мегапроект, комплексно сложный, отечественный (государственный й), образовательный, необходимость структурнофункциональны х преобразований.	Допустимые ответы: система, мегапроект, комплексно сложный, отечественный (государственный), образовательный, необходимость структурнофункциональных преобразований.
15	На одном из этапов управления временем в рамках подготовки проекта необходимо правильно определить вид проекта. К какому виду вы бы отнесли проект запуска межпланетной станции для высадки человека на Марсе?	Программа, мега проект, комплексно сложный, бездефектный, инновационный,	Допустимые ответы: программа, мега проект, комплексно сложный,

		инвестиционный	бездефектный,
		, открывшиеся	инновационны
		возможности.	й,
			инвестиционн
			ый,
			открывшиеся
			возможности.
16			Допустимые
		Система,	ответы:
	На одном из этапов управления временем в	мегапроект,	система,
	рамках подготовки проекта необходимо	комплексно	мегапроект,
	правильно определить вид проекта. К какому	сложный,	комплексно
	виду вы бы отнесли проект строительства	стандартный,	сложный,
	пирамид в Древнем Египте?	отечественный	стандартный,
		(государственны	отечественный
		й).	(государственн
			ый).
17			Допустимые
		Проект, малый,	ответы:
	На одном из этапов управления временем в	простой,	проект, малый,
	рамках подготовки проекта необходимо	краткосрочный,	простой,
	правильно определить вид проекта. К какому	стандартный,	краткосрочный
	виду вы бы отнесли постройку дачного дома?	инвестиционный	, стандартный,
			инвестиционн
			ый.

6.2 Комплект оценочных средств для промежуточной аттестации

Примерные вопросы к зачету

Контролируемые компетенции - УК-3 - Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде, УК-6 - Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни

No	Задание	Ключ к заданию / Эталонный ответ
п/п		
1	Сущность социального взаимодействия	Социальное взаимодействие является ключевым аспектом проектной работы, так как проекты, особенно социальные, не могут быть реализованы изолированно. Взаимодействие между участниками проекта, а также с внешней средой, обеспечивает обмен идеями, ресурсами, опытом и способствует достижению общих целей.
2	Роль социального взаимодействия в проектной работе	1. Обмен знаниями и опытом (взаимодействие позволяет

		4. Распределение ресурсов (социальное взаимодействие позволяет участникам проекта распределять обязанности, ресурсы и ответственность, что обеспечивает более эффективное использование имеющихся возможностей). 5. Построение отношений (проектная работа предоставляет возможность установить новые контакты и укрепить существующие связи, что может быть полезно для дальнейшей деятельности). 6. Повышение мотивации (успешное социальное взаимодействие и достижение результатов в рамках проекта повышает мотивацию участников и стимулирует их к дальнейшей работе). 7. Развитие навыков коммуникации и сотрудничества (проектная работа, особенно в условиях социального взаимодействия, способствует развитию навыков эффективного общения, умения слушать и понимать других, а также работать в команде).
3	Примеры социального взаимодействия в проектной работе	1. Участники проекта обсуждают цели и задачи, делятся идеями и разрабатывают план действий. 2. Члены команды проводят мозговой штурм, чтобы найти нестандартные решения проблем. 3. Сотрудники взаимодействуют с целевой аудиторией, чтобы лучше понять их потребности и ожидания. 4. Команда проекта проводит презентацию своих результатов, получая обратную связь и предложения. 5. Участники проекта проводят обучение и делятся опытом с другими.
4	Формирование проектной команды	Формирование проектной команды - это процесс подбора и объединения людей с необходимыми навыками и знаниями для достижения целей конкретного проекта. Этот процесс включает в себя определение целей и задач проекта, подбор участников, распределение ролей, установление правил взаимодействия и обеспечение эффективной коммуникации.
5	Основные этапы формирования проектной команды	1. Определение целей и задач проекта (на этом этапе необходимо четко сформулировать цели и задачи проекта, а также определить требования к участникам команды). 2. Подбор участников команды (подбор специалистов осуществляется с учетом их профессиональных навыков, опыта и личных качеств, необходимых для успешной реализации проекта). 3. Определение ролей и обязанностей (каждому участнику команды назначается определенная роль и обязанности, соответствующие его навыкам и опыту). 4. Установление правил взаимодействия (необходимо разработать правила, регламентирующие коммуникацию, сотрудничество и разрешение конфликтов внутри команды). 5. Обеспечение эффективной коммуникации (для успешной работы команды необходимо обеспечить свободный обмен информацией и поддержку взаимодействия между участниками).

6	Ключевые аспекты	1. Соответствие состава команды целям и задачам
0	формирования проектной	проекта (команда должна быть сформирована таким
	команды	образом, чтобы ее участники обладали достаточной
	команды	квалификацией и опытом для выполнения поставленных
		задач).
		2. Эффективная командная работа (участники команды
		должны уметь работать в команде, взаимодействовать
		друг с другом и разрешать конфликты).
		3. Формирование единой внутрипроектной культуры
		(необходимо создать общие ценности, нормы и правила
		поведения, которые будут способствовать сплоченности
		и эффективности команды).
		• •
		4. Мотивация команды на достижение результата (важно создать условия, при которых участники команды будут
		заинтересованы в достижении поставленных целей и
7	П 1	будут мотивированы на эффективную работу).
7	Принципы формирования	1. Добровольность вхождения в команду (члены
	команды	команды должны добровольно изъявить желание
		участвовать в проекте).
		2. Коллективная ответственность (вся команда несет
		ответственность за конечный результат).
		3. Зависимость оплаты труда от конечного результата
		(оплата труда членов команды может быть привязана к
		достижению общих целей проекта).
		4. Автономное самоуправление команды (руководитель
		проекта должен уметь делегировать полномочия и
		позволять команде самостоятельно принимать решения).
		5. Повышенная исполнительская дисциплина (каждый
		член команды должен быть ответственным за
0	1/	выполнение своих задач и соблюдение сроков).
8	Ключевые роли в	1. Руководитель проекта (Project Manager): ответственен
	проектной команде	за планирование, организацию, координацию и контроль всех аспектов проекта. Обеспечивает достижение целей
		проекта в рамках установленных сроков и бюджета.
		2. Бизнес-аналитик: отвечает за анализ требований
		заказчика, определение целей проекта, выявление
		<u> </u>
		проблем и предложение решений. 3. Разработчики: создают продукт или услугу,
		3. Разработчики: создают продукт или услугу, соответствующую требованиям проекта и стандартам
		качества.
		качества. 4. Тестировщики: обеспечивают качество
		разработанного продукта, выявляют ошибки и дефекты.
		разраоотанного продукта, выявляют ошиоки и дефекты. 5. Специалист по коммуникациям: отвечает за
		поддержание эффективного взаимодействия между
		всеми участниками проекта, включая заказчиков,
		исполнителей и других заинтересованных сторон.
		6. Специалист по контролю качества: следит за
		соблюдением стандартов качества на всех этапах
		проекта.
		проекта. 7. Спонсор проекта (или куратор): обеспечивает
		поддержку проекта, включая финансирование, ресурсы
		и общее руководство.
		и оощее руководство. 8. Заказчик: представляет интересы конечного
		пользователя продукта или услуги и определяет
		требования к проекту.
		9. Участники команды (исполнители): непосредственно
<u> </u>		готория в растиния команды (исполнители). непосредственно

		выполняют задачи, определенные в рамках проекта, и вносят вклад в достижение его целей.
9	Сущность управления временем в проектной работе. Инструменты и методы, используемые для эффективного управления временем в проектной деятельности	Управление временем в проектной деятельности - это комплекс процессов, направленных на планирование, организацию, контроль и отслеживание сроков выполнения задач проекта, чтобы обеспечить его завершение в установленные сроки и с заданным качеством. Для эффективного управления временем в проектной деятельности используются различные инструменты и методы, такие как: 1. Диаграмма Ганта (графическое представление задач и сроков их выполнения, позволяющее визуализировать график проекта). 2. Метод критического пути (метод анализа взаимосвязей задач, позволяющий определить наиболее критичные задачи, влияющие на сроки выполнения проекта). 3. Метод освоенного объема (Earned Value Management) (метод, позволяющий оценить фактическое выполнение работ и сравнить его с плановым). 4. Методы тайм-менеджмента (применение различных техник, таких как метод Ротооdого, матрица Эйзенхауэра, планирование по времени, для повышения личной и командной эффективности). 5. Специализированное ПО для управления проектами (инструменты, такие как Jira, Trello, Asana, Microsoft Project, облегчающие планирование, организацию, контроль и совместную работу над проектом).
10	Ключевые этапы, выделяемые в рамках управления временем в проектной работе	1. Планирование (определение целей и задач проекта, разбиение на этапы и задачи; определение последовательности выполнения задач и их взаимосвязей; оценка продолжительности каждой задачи и общих сроков проекта; разработка графика проекта, определение вех и контрольных точек). 2. Организация (распределение ресурсов (людей, материалов, оборудования); определение ответственных за выполнение задач; установление системы контроля за выполнением задач и сроками). 3. Контроль (отслеживание фактического выполнения задач и сравнение с планом; выявление отклонений от графика и причин этих отклонений; принятие корректирующих мер для устранения отклонений). 4. Завершение (оценка результатов проекта и сравнение с целями; оценка эффективности управления временем и выявление уроков на будущее; закрытие проекта и передача результатов заинтересованным сторонам).
11	Сущность и инструменты выстраивания траектории саморазвития	Траектория саморазвития - это индивидуальный план развития личности, включающий в себя цели, задачи, методы и сроки достижения желаемых результатов. В рамках траектории саморазвития человек может использовать различные инструменты и методы, такие как: 1. Самоанализ (оценка своих сильных и слабых сторон, определение областей для развития). 2. Постановка целей (формулировка конкретных, измеримых, достижимых, релевантных и ограниченных во времени (SMART) целей).

- 3. Разработка плана (определение конкретных шагов, сроков, ресурсов и методов для достижения целей). 4. Обучение и развитие (освоение новых знаний, навыков, посещение тренингов, чтение книг, участие в семинарах и т.д.). 5. Поиск наставника ментора (получение или
 - который может помочь в процессе развития). 6. Постоянный мониторинг и корректировка (регулярная

поддержки и консультаций у опытного человека,

- оценка прогресса и внесение изменений в план при необходимости).
- Выстраивание траектории саморазвития на основе принципов самомобразования

Способность выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение означает умение жизни самостоятельно определять свои цели в обучении и развитии, находить необходимые ресурсы, планировать и осуществлять обучение на протяжении всей жизни, исходя из личных потребностей и меняющихся условий. Это предполагает:

- 1. Самоопределение и целеполагание: определение личных целей обучения (человек должен уметь четко формулировать, чего он хочет достичь в обучении и развитии, какие знания и навыки ему нужны для реализации своих целей); оценка текущих компетенций (необходимо понимать свои сильные и слабые стороны, чтобы определить, какие области требуют развития); выбор приоритетов (умение определять наиболее важные направления для обучения и развития, исходя из личных потребностей и целей).
- 2. Планирование и организация обучения: разработка индивидуальной траектории (создание плана обучения, включающего конкретные шаги, сроки и ресурсы для достижения поставленных целей); выбор методов и средств обучения (определение наиболее эффективных способов получения знаний и навыков (онлайн-курсы, тренинги, самостоятельное изучение, наставничество и т.д.); управление временем и ресурсами (эффективное времени на обучение, распределение поиск использование необходимых материалов, информации и поддержки).
- 3. Реализация и оценка результатов: активное обучение (непрерывное участие в образовательном процессе, применение полученных знаний на практике); саморефлексия и оценка результатов (анализ успехов и неудач, внесение корректировок в план обучения); адаптация к изменениям (готовность к пересмотру планов и стратегий обучения в связи с меняющимися условиями и новыми потребностями).
- 4. Принципы образования в течение всей жизни: ограничивается непрерывность (обучение не определенным возрастом ИЛИ этапом жизни, продолжается протяжении всей жизни): (учет индивидуализация личных потребностей особенностей каждого человека в процессе обучения); интеграция (связь обучения с реальной жизнью, профессиональной деятельностью и социальным

		контекстом); активность и самостоятельность (принцип, подчеркивающий активную роль обучающегося в
13	Основные принципы современных информационных технологий	процессе обучения). 1. Автоматизация (использование компьютерных систем для выполнения задач, которые ранее требовали ручного труда, позволяет значительно повысить производительность и снизить вероятность ошибок). 2. Цифровизация (преобразование аналоговой информации в цифровой формат для более эффективного хранения, обработки и передачи данных). 3. Интеграция (объединение различных систем и технологий для обеспечения совместной работы и обмена данными между ними. Это позволяет создавать комплексные решения и повышать эффективность бизнес-процессов). 4. Масштабируемость (способность системы адаптироваться к изменяющимся потребностям и увеличивающимся объемам данных, не теряя при этом в производительности). 5. Безопасность (защита информации от несанкционированного доступа, потери и повреждений. Это критически важно для сохранения конфиденциальности и целостности данных). 6. Интерактивность (диалоговый режим) (возможность пользователя взаимодействовать с системой в режиме реального времени, получая немедленную обратную связь). 7. Гибкость (легкость внесения изменений в данные и задачи, что позволяет адаптировать систему к меняющимся требованиям и условиям). 8. Дружественный интерфейс (простой и интуитивно понятный интерфейс, облегчающий работу с системой для пользователей с разным уровнем подготовки). 9. Принцип системности (ИТ должны рассматриваться как единая система, в которой все компоненты взаимосвязаны и работают вместе). 10. Принцип развития (открытости) (системы должны
		быть открыты для расширения и интеграции с новыми
14	Роль применения	технологиями и компонентами). Современные информационные технологии значительно
	информационных технологий в проектной деятельности	трансформировали проектную деятельность, обеспечивая повышение эффективности, прозрачности и качества работы. Внедрение таких технологий, как системы управления проектами, облачные сервисы, инструменты для совместной работы и анализа данных, позволяет оптимизировать процессы, улучшить коммуникацию и контроль над проектами.
15	Примеры использования информационных технологий в проектной деятельности	1. Системы управления проектами (например, Jira, Trello, Asana) позволяют планировать задачи, распределять ресурсы, отслеживать прогресс и контролировать сроки. 2. Облачные сервисы (например, Google Drive, Dropbox, OneDrive) обеспечивают совместный доступ к документам, файлам и другим ресурсам. 3. Информационное моделирование зданий (ВІМ) позволяет создавать трехмерные модели зданий,

-
интегрировать информацию о различных системах
(архитектура, конструкции, инженерные сети) и
проводить анализ.
4. Инструменты для совместной работы (например,
Microsoft Teams, Slack, Zoom) обеспечивают
эффективную коммуникацию и координацию действий
команды.
5. Дроны и сенсоры используются для мониторинга
строительных площадок, инспектирования объектов,
сбора данных о состоянии окружающей среды и
оптимизации процессов.
6. Виртуальная и дополненная реальность применяются
для визуализации проектов, обучения персонала и
удаленного управления процессами.

6.3 Методические материалы, определяющие критерии оценивания сформированности компетенций:

Критерии и шкалы оценивания промежуточной аттестации (зачет)

зачтено	незачтено
Выставляется при условии, если студент в процессе	Выставляется при условии, если студент обладает
обучения показывает хорошие знания учебного	отрывочными знаниями, затрудняется в умении
материала, выполнил все задания для подготовки к	использовать основные категории, не выполнил
опросу, подготовил доклад по тематике практического	задания для подготовки к опросу, не подготовил
занятия. При этом студент логично и последовательно	доклад по тематике практического занятия, дает
излагает материал темы, раскрывает смысл вопроса, дает	неполные ответы на вопросы из основной
удовлетворительные ответы на дополнительные вопросы	литературы, рекомендованной к курсу
Повышенный/пороговый	Компетенции не сформированы